



**6.12.2011** 5 grudnia 2011 r. przegrał walkę z długą chorobą i odszedł na zawsze WIESŁAW GOZDEK. Choć wcześniej zawsze wygrywał... Wygrywał dla miasta i gminy MROCZA, dla mieszkańców, którzy po raz kolejny przed rokiem powierzyli Mu mandat burmistrza.

Spocznie na zawsze w swej ukochanej Ziemi, którą tak niedawno opisywał, zachęcając do odwiedzania i dla której tak wiele chciał zrobić:

*Gmina Mroczka rozciąga się wśród malowniczych lasów Krajeńskiego Parku Krajobrazowego. Tereny nasze są ostoją dzikich gatunków roślin, ptactwa i zwierzyny. To raj dla zbieraczy runa leśnego, myśliwych i wędkarzy. Do dnia dzisiejszego dotrwało wiele zabytkowych obiektów kultury materialnej minionych lat. Średniowieczny układ architektoniczny składający się z kamieniczek z końca XVIII w. tworzy niepowtarzalną atmosferę i tajemniczy urok. Władze Gminy zainteresowane są harmonijnym rozwojem przemysłu, rolnictwa i turystyki.*

Pod Jego fachowym kierownictwem, człowieka nie tylko doświadczonego w roli samorządowca, ale sercem oddanego tej pracy, Mroczka zmieniła swój wizerunek. Rozwijało się miasto i sołectwa.

Mieszkańcy doceniali Jego pracę w wyborach, wybierając Go burmistrzem na trzy kolejne kadencje. W wyborach w 2010 r. pokonał trzech konkurentów zdobywając ponad 71 procent głosów.

Nie było Mu dane dokończyć dzieła i zrealizować zamierzenia na tę rozpoczętą nową samorządową kadencję. Nierozdzielnie z Jego imieniem związane pozostaną jednak wyremontowane ulice, nowe świetlice, gimnazjum wraz salą gimnastyczną, ośrodek przygotowań olimpijskich oraz budowana obwodnica Mroczy...

WIESŁAW GOZDEK miał 58 lat, był członkiem Sojuszu Lewicy Demokratycznej i dla lewicy zapisał swym życiem piękną kartę.

Byliśmy wspólnie członkami SLD tej samej organizacji w powiecie nakielskim.

Żegnaj Wiesławie i spoczywaj w spokoju! Cześć Twojej pamięci!

Rodzinie i Bliskim Wiesława Gozdka składam serdeczne wyrazy współczucia.

Janusz Zemke  
Poseł do Parlamentu Europejskiego  
członek SLD w powiecie nakielskim

Bruksela, 6 grudnia 2011 r.